

Curling spelregels

Belangrijke mededingen

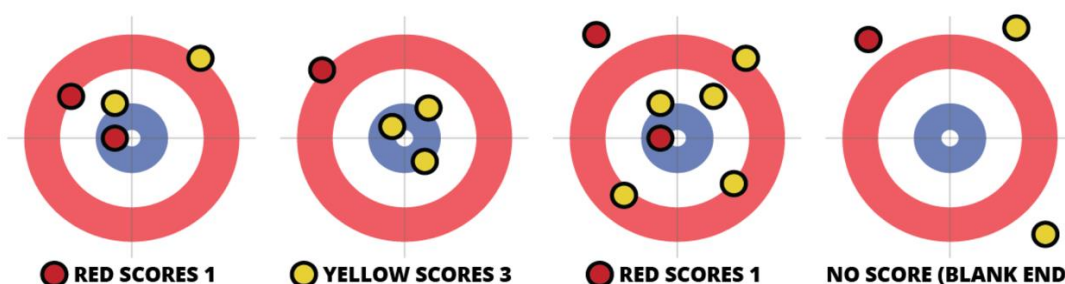
1. Het is verboden om met schoenen de curlingbaan te betreden;
2. Het is niet toegestaan om met de stenen te werpen, eventuele schade aan de stenen worden verhaald aan de klant (t.w.v. €350,00 excl. BTW per curlingsteen).

Spelverloop curling

1. Er worden 2 teams gemaakt, team 1 (geel) en team 2 (rood);
2. De aanvoerder van team 1 begint met het schuiven van de eerste steen. Het is belangrijk om voor elke steen de strategie te bepalen:
 - a. Guard: Om de baan voor de tegenstander te blokkeren
 - b. Take-out: Om de steen van de tegenstander weg te slaan
 - c. Draw: Om punten te scoren
3. Hierna mag team 2 de eerste steen schuiven, de steen van team 1 mag de eerste keer niet geraakt worden. Indien dit toch het geval is wordt de steen van team 1 terug op zijn originele plaats gezet en de steen van team 2 wordt uit het spel genomen en is dus een verloren steen die geen punten meer opbrengt.
4. Team 1 schuift weer een steen. Vanaf nu mag men alle stenen raken van beide teams. Stenen die de achterlijn of zijlijn raken worden uit het spel genomen.
5. Het team dat de laatste steen mag gooien ('hammer'), heeft natuurlijk een voordeel. Daarmee kan de hele end (het spel) op zijn kop worden gezet.

Scoreverloop curling

Door aan het einde van een end een steen zo dicht mogelijk bij het middelste punt van de cirkel (ook wel het 'huis') te krijgen, kan je punten winnen. De steen die het beste in de cirkel ligt, wint de end. Liggen er meerdere stenen van dezelfde kleur in de end, dan scoor je dus ook meerdere punten.



Het team dat de meeste punten aan het einde van de wedstrijd heeft wint! Het aantal wedstrijden kan zelf bepaald worden, wie uiteindelijk de meeste ends maakt wint.